

DCS A-10C CDU Data-Loader

Bedienungsanleitung

Ab Version 1.24.

1. Einleitung

Mit diesem Tool ist es möglich eine gespeicherte Anzahl von Wegpunkten in einer Textdatei im LAT/LONG Format mit nur wenigen Klicks in die CDU der DCS A-10C zu laden.

Hierzu werden zunächst die Koordinaten, die Elevation (Flughöhe), die DTOT (gewünschte Ankunftszeit) und der Name des Wegpunktes in eine Textdatei eingegeben und können dann mit dem Tool während des Spiels in die CDU geladen werden.

Diese Wegpunkte können dann (auch automatisch) als Flugplan übernommen werden.

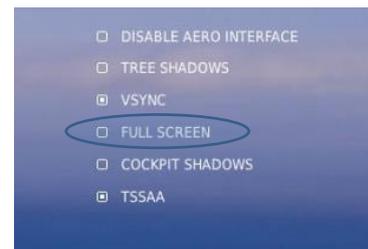
Die Software ist Freeware und kann weitergegeben werden.

Für eine kleine Spende wäre der Autor aber dankbar...

2. Voraussetzungen

- DCS WORLD mit Modul A-10C. Konfiguration **nicht** im *FULL SCREEN Modus* ist vorteilhafter.

-VB6 Runtime Dateien müssen installiert sein. Diese sind z.B. bei MS-Office mit dabei. Sie können aber auch im Internet heruntergeladen werden.



3. Installation

Nachdem Sie die Installationsdatei „A-10C CDU Dataloader Setup.exe“ gestartet haben, können Sie nun das Programm „A10C CDU-Database.exe“ aus dem Installations-Ordner direkt starten. Das Setup Programm aus der alten Programm Version ist entfallen.

Information:

Die DCS „export.lua“ und das CDU-Tool Plugin „setflightplan.lua“ werden nun (wie auch in DCS World ab Version 1.23.) im Ordner C:\Users\xx\SavedGames\DCS\Scripts verwaltet. Der Eintrag „allow_object_export = xxx,“ in der Datei C:\Users\xx\SavedGames\DCS\Config\network.cfg wird beim Starten des Programms geprüft und ggf. auf „true“ gesetzt wenn er auf „false“ ist.

Wichtig für HELIOS Nutzer:

HELIOS Nutzer müssen als erstes ihr HELIOS konfigurieren und dann erst das Programm „A10C CDU-Database.exe“ starten. Die HELIOS Meldung „Setup DCS A-10C“ muss danach ignoriert werden sonst wird das CDU Database Setup wieder zurückgesetzt.

4. Die Koordinaten Datenbank

Die Koordinaten werden in Text Dateien mit der Endung .txt eingegeben. Der Dateiname entspricht später der Anzeige im Kontroller. Ebenso werden die Ordnernamen mit übernommen. Es sollten nicht mehr als 12 Zeichen verwendet werden da mehr nicht angezeigt werden können.

Das Eingabe Format einer Koordinate mit Namen WAYPT 01 muss wie folgt aussehen:

Z.B. für N43°12.483 E040°30.255; 5200 Fuß Höhe; DTOT 12:42:00 muss

N4312483 E04030255 EL05200 T122300 WAYPT 01

eingegeben werden. Die Anzahl der Zeichen für jede Position muss immer gleich groß und durch ein Leerzeichen getrennt sein also für N43°12.4 E040°3.2

muss N4312400 E04003200 EL05200 T122300 WAYPT 01 eingegeben werden.

WAYPT 01 steht für einen frei wählbaren Namen(max.12 Stellen) des Wegpunktes so wie er dann in der CDU bzw. im HUD angezeigt wird. Der Name darf nicht mit einer Zahl beginnen! Die Koordinaten, die Höhe, die Zeit und der Name sind jeweils durch **ein** Leerzeichen zu trennen!

Für komplexe Flugpläne können die Koordinaten untereinander geschrieben werden und somit in einem Schritt geladen werden. Geben Sie dann der Datei z.B. den Namen UGKO-UGSB.txt und Kopieren sie in den Ordner MISSIONS oder erstellen sich einen eigenen Ordner.

In der DCS A-10C können nur maximal 50 Wegpunkte gespeichert werden, da ab WP 50 fest gespeicherte Wegpunkte abgelegt sind. (Airports)

Die Ordner Vorlagen beinhalten die Flugplatz Anflugdaten der neuen GND und VAD Charts (ab V4.01) des < *virtual-jabog32.de* >

Für Ordner die im Spiel nicht angezeigt werden sollen müssen Sie ein # vor den Ordner setzen. In der Darstellung auf Seite 1 dieses Dokuments wäre das der Ordner <#Invisible>

Wenn bereits Wegpunkte in der CDU **geladen sind**, eigene oder die bereits fest programmierten Flugplätze (ab WP50), können Sie auch Flugpläne laden in dem Sie nur die Wegpunktnamen in eine .txt Datei schreiben. Beispielsweise:

KUTAISI

BATUMI

KOBULETTI

...

Diese können dann mit der Option LOAD FP geladen werden.

5. Der Kontroller

Zur Eingabe der Daten im Spiel benötigen wir einen Kontroller. Dieser wird mit der Datei: <A10C CDU-Database.exe> gestartet und ähnelt dem A10 CDU Display.

Anmerkung: Sie sollten die Kontroller Anwendung im **Administrator Mode** starten falls Sie nicht als Administrator angemeldet sind und die Daten im Spiel nicht geladen werden!



Beenden können Sie den Kontroller in dem Sie auf die rechte obere Schraube klicken. Hierbei wird die aktuelle Position des Kontrollers auf dem Desktop gespeichert.

Um den Kontroller im Spiel nutzen zu können müssen Sie ihn mit <Alt-TAB> aktivieren, dann können Sie ihn bedienen und noch gleichzeitig das Cockpit sehen. Das ist auch der Grund warum DCS nicht im *FULL SCREEN Mode* laufen sollte.

6. Die Funktion

Zum Laden der Wegpunkte bzw. der Flugpläne gehen Sie wie folgt vor:

Zunächst sollten Sie auf der A10 CDU einen leeren Flugplan erstellen oder verwenden einfach den bereits vorhandenen „MSN“, dann müssen Sie nichts vorbereiten. Warten Sie ab bis das Alignment des EGI/INS in der CDU bei mindestens 1.0 Minute ist. Merken Sie sich in welcher Auswahl Zeile der Flugplan in der CDU steht, hier im Beispiel ist der Standard Flugplan „MSN“ in Zeile 1.



Gewählte
Flugplan
Zeile 1

Nun aktivieren Sie den Kontroller (ALT-TAB). Als erstes sind Sie nun im MAIN MENU. Diese Seite entspricht den Ordnern im Programm Verzeichnis. Mit NEXT PG können Sie zu den weiteren Ordnern schalten. Hier wird jetzt als Beispiel UGKO (Kutaisi-Airport) ausgewählt.



zur nächsten
Ordner Seite
wechseln

Jetzt sind Sie im FPL MENU also auf der Auswahlseite der Wegpunkte bzw. auch der Flugpläne. Diese lässt sich wiederum mit LSK 4R erweitern. Mit LSK 4L kommen Sie immer wieder eine Seite zurück. Diese Einträge hier entsprechen den Dateinamen.



Gewählter Ordner

Anzahl der Seiten



Wählen Sie nun einen der Wegpunkte bzw. Flugpläne aus (hier z.B. CRP SOUTH).

Auch hier werden nach Auswahl alle weiteren Einstellungen an der CDU und am AAP Panel automatisch durchgeführt und die Wegpunkte und/oder die Flugpläne werden geladen. Je nach Anzahl der Wegpunkte kann es einen Moment dauern bis die Daten geladen sind, da die CDU zur Erstellung jeder neuen Seite einen Moment braucht.

Beim Ladevorgang werden im CDU „Scratchpad“ verschiedene Meldungen angezeigt. Beim Start [LOAD INIT] und nach dem Laden des Flugplans [FPL LOADED].



Damit ist der Vorgang abgeschlossen und Sie können noch weitere WAYPOINTS oder FLIGHTPLANS laden. Der zu Letzt ausgeführte Ladevorgang wird im Anschluss im „Scratchpad“ des *Kontrollers* angezeigt.



Sollte während eines Ladevorgangs die Meldung [CDU INPUT ERROR] auftauchen sind die Wegpunkte wahrscheinlich nicht geladen worden und der Vorgang muss wiederholt werden. Sie können es auf der WAYPT Page der CDU nachprüfen. Wenn sich die Anzahl der Wegpunkte (neben LSK 3R) gegenüber vor dem Ladevorgang nicht erhöht hat wurden keine Wegpunkte geladen!



7. Schnell Auswahl-Tasten

Seit Version 1.24. ist das CDU-Dataloader Tool mit „Schnell Auswahl-Tasten“ ausgestattet. Diese geben die Möglichkeit bestimmte Ordner oder die erste Seite (HOME) direkt anzuwählen.

Zum **Speichern** zunächst den entsprechenden Ordner auswählen (hier UG27), dann die SET Taste und dann die zu belegende Taste drücken. Der gewählte Ordnername wird dann unter der Taste angezeigt und kann verwendet werden.

Zum **Löschen** einer Tastenbelegung in das MAIN MENU (HOME) wechseln. Dann mit SET und der entsprechenden Taste die Belegung löschen.



3.

Nun viel Spaß mit dem Tool.

Diese Software kann kostenlos genutzt werden aber ich übernehme keine Verantwortung für Probleme an Ihrem System.

Copyright 2012-2013 by Martin Pähler

- Sparrowhawk -

Member of - virtual-jabog32.de -

